

ПОИГРАЕМ *в убийство!*

СЕГОДНЯ ТОЛЬКО В ЯРОСЛАВЛЕ РАБОТАЕТ 30 КОМПЬЮТЕРНЫХ КЛУБОВ

В редакцию нашей газеты недавно позвонила взволнованная мама: «Я даже не знаю, что делать. Мой 12-летний сын целыми днями пропадает в компьютерном клубе, приходит под вечер с красными глазами и тупым, безразличным взглядом. Иногда он просит меня, чтобы я отпустила его поиграть на всю ночь, говорит, так выходит дешевле. Алеша стал нервным, раздражительным, заставить его сделать какую-то работу по дому теперь практически невозможно. Я где-то слышала, что за «машиной» человек может проводить не более 6 часов в день, а в США работа за компьютером относится к самым «черным». Вдруг у моего сынишки возникнет киберзависимость? Ведь это тоже болезнь. Пожалуйста, помогите разобраться в ситуации».

ДРУГ ИЛИ ВРАГ?

Специалисты считают: чтобы понять проблему, надо оказаться в подобной ситуации, почувствовать ее изнутри. Поэтому для начала наш корреспондент под видом простого геймера (на компьютерном жаргоне так называют любителей электронных игр) отправился в один из ярославских компьютерных клубов.

Что поражает сразу, когда заходишь в такой клуб, это его атмосфера. Как экраны мониторов, блестят глаза игроков. Порой кто-то, оторвавшись на миг от компьютера, выкрикивает понятные лишь одним геймерам слова. Среди поклонников электронных игр уже сложился свой жаргон. Игроки в основном молодые, до 20 лет. Хотя в Ярославле этому виду «спорта» все возрасты покорны — от 5 до 50.

Не скажу, что с компьютерными играми я незнаком совсем, но и профессиональным геймером никогда не был. Заплатив 10 рублей (такса за час игры), я сел за «комп» (сокращение от «компьютер») и загрузил свой любимый Quake III Arena...

Впереди ствол твоего суперавтомата. Где-то на заднем плане маячат противники. Когда они подбегают ближе, захватывает дыхание. Оскалившиеся монстры могли бы навести на «непосвященного» жуть. Они пришельцы, которые оккупировали твою родную планету. У тебя цель — взорвать их прочь. Не убиваешь ты — убивают тебя. Поэтому оружие не прекращает стрелять.

Пули и плазменные заряды попадают в тела монстров и «обычных людей». Хлещет кровь. Содрогаюсь в конвульсиях, враги падают. Но в твоих глазах нет ни капли пощады, ты хладнокровно добиваешь их, и куски окровавленного мяса размазываются по полу и стенам. Правда, потом и пришельцы делают с тобой то же самое. Такова концепция этой игры, которая относится к типу «стрелялок».

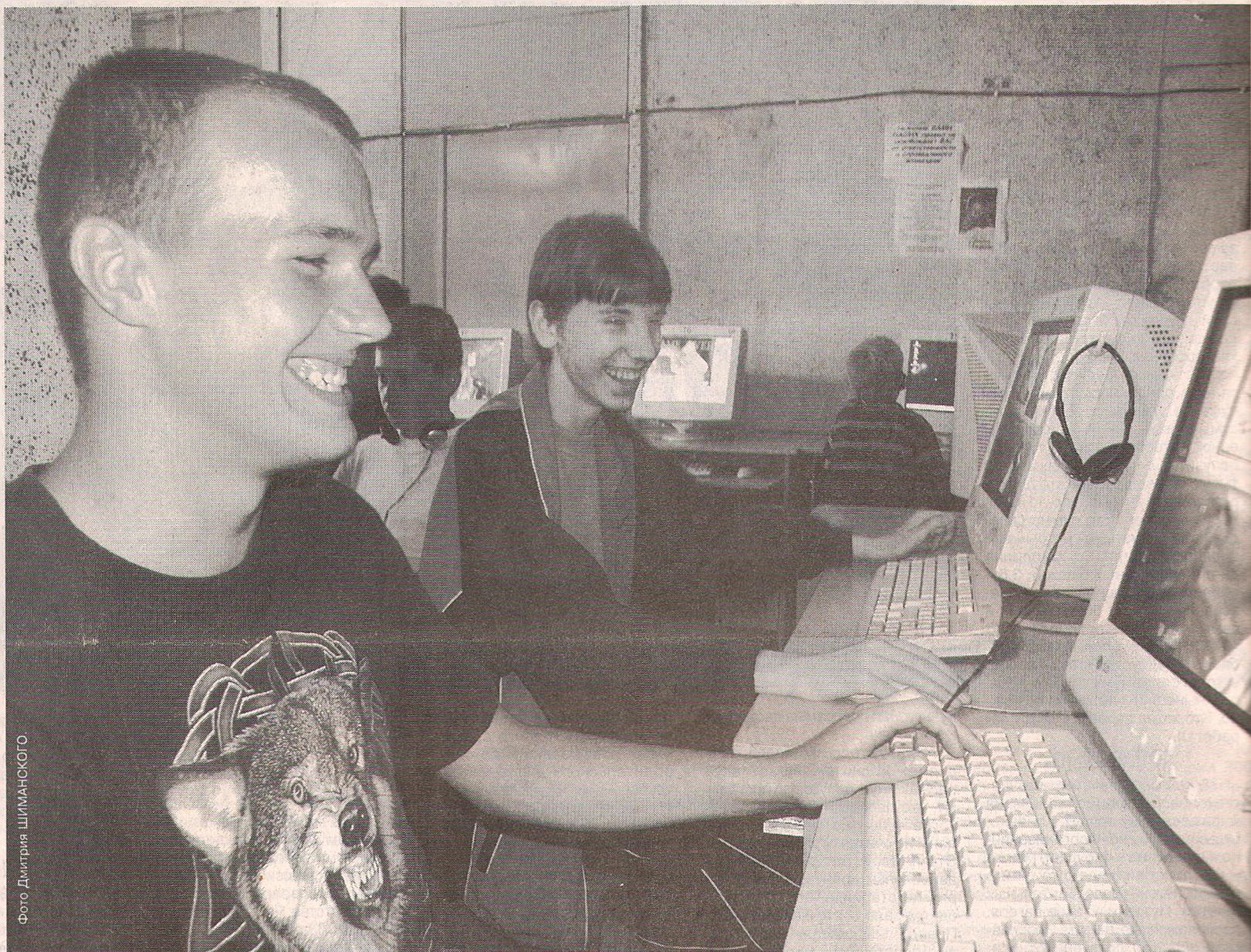


Фото Дмитрия ШИМАНСКОГО

НАШ ОТВЕТ «МАТРИЦЕ»

Современные компьютеры — «тройки» и «четверки» с хорошими видеокартами делают игру очень похожей на реальную действительность. А если еще надеть наушники, то вообще перестаешь ощущать реальность, киберпространство захватывает тебя полностью.

Но я все-таки иногда отрывался от экрана монитора и оглядывал «окрестности». В небольшом помещении стоят 20 машин. По ярославским меркам это средний компьютерный клуб. Есть и более продвинутые, такие, как Net-zone, где час игры стоит 25 рублей. Есть там и доступ в Интернет, но он, естественно, будет стоить еще дороже (около 35 р. в час). В таких клубах устраи-

ваются целые киберспортивные состязания. Кстати, недавно в нашем городе прошло соревнование по Counter-Strike. Это игра — симулятор ситуации с захватом заложников. Можно играть и за террористов, и за спецназ. Тут мало просто бегать и стрелять, необходимо умение действовать командой.

(Окончание на 3-й стр.)

ПОИГРАЕМ В УБИЙСТВО?

(Окончание.)

Начало на 1-й стр.)

Всего в Ярославле насчитывается более 30 подобных заведений. Каждое из них посещает от 5 до 30 человек в час. Большинство компьютерных клубов работает круглосуточно. Сегодня они становятся любимым местом проведения досуга многих молодых людей и ребятшек школьного возраста. Впрочем, эта тяга к игре понятна: в городе просто нечем заняться другим. Ни тебе спортивных секций, ни комнат школьника.

...Час пролетел незаметно. Экран монитора погас. Это значит, что время, отпущенное мне админом (сетевой администратор), истекло. Нехотя я встал из-за стола. Мелькнула мысль: а не поиграть ли еще?

НАРКОТИК ИЛИ ТРАНКВИЛИЗАТОР?

И правда, компьютерные игры очень затягивают. Для некоторых они превращаются в своеобразный наркотик. И тут самое время задаться вопросом и выполнить просьбу женщины, позвонившей нам в редакцию. А действительно, вредны ли компьютерные игры?

Много копий сломали специалисты, прежде чем ответить на этот вопрос. Главная трудность решения проблемы в том, что прошло не очень много времени с того момента, как компьютерные игры стали массовой формой досуга, статистика по сопутствующим этой страсти заболеваниям еще не накоплена.

Впрочем, еще 20 лет назад самым страшным злом считался телевизор. Особо рьяные блюстители нравственности и духовной чистоты видели в этом «ящике» виновника моральной деградации молодежи и роста преступности. Сегодня телевизор перестал казаться чудовищем. Ему на смену пришли другие игрушки.

Компьютерным играм столько же лет, сколько и самому компь-

ютуру. И с каждым годом, скорее даже с каждым месяцем, они становятся все более интересными, изощренными и качественными. Любопытный факт: большинство пользователей компьютера играют в системные игры вроде «Сапера» или «Пасьянса». Они расслабляют и успокаивают, их можно запустить в любую свободную минуту, а главное, от них можно легко оторваться. Но системные игры – это развлечения для всеядных потребителей.

В Великобритании провели опрос компьютерных пользователей. Выяснилось, что каждый второй обожает электронные игры. Как и любое увлечение, страсть к таким играм начинается с простого любопытства. Постепенно втягиваешься и в конце концов уже не владеешь собой – тебя засосало. Компьютерные игры становятся такой же вредной привычкой, как сигареты, алкоголь, наркотики, с той лишь разницей, что особого вреда здоровью взрослых они не приносят. Разве что после очередного сеанса глаза болят и спину ломит.

А как же наши дети? Большинство ярославских детишек обожает «стрелялки» вроде Quake или Doom. Они требуют большой концентрации внимания, ребенок постоянно находится в возбуждении.

ЧТО ЖЕ БОЛЬШЕЕ ЗЛО?

Недавно врачи из японского медицинского университета Аки-та выяснили, что каждый седьмой ребенок или подросток, играющий в компьютерные игры более часа в день, подвержен риску получить специфическое заболевание. Исследования показали, что 14,2 процента игроков в мире относятся к так называемой группе риска: 20 процентов из них страдают судорогами мышц, причем каждый третий случай настолько серьезен, что приводит к непроизвольному смещению плеча. Помимо этого, у детей наблюдались синдромы

«mouse elbow» (локоть, приспособленный под мышь) и «joystick digit» (дерганье пальца как при пользовании джойстиком). Всего было обследовано 1142 ребенка в возрасте от шести до одиннадцати лет. Синдром «mouse elbow» выражается в повреждении тканей локтя и предплечья в результате повторяющихся монотонных движений рукой, держащей мышь. Синдром «joystick digit» возникает вследствие слишком интенсивного нажатия пальцами на кнопки джойстика. Профессор М. Блюм из Дортмунда (Германия) считает, что увлечение компьютерными играми особенно опасно для школьников и студентов. Драгоценное время, которое следует тратить на учебу и самосовершенствование, для закладки интеллектуального фундамента своего будущего, проходит в виртуальной реальности. Часы, дни, месяцы прожиты впустую. «Нужно очнуться и трезво взглянуть на происходящее», – говорит он. Специалисты считают фанатиками компьютерных игр тех, кто тратит на них более 20 – 30 часов в неделю. Таких людей иногда называют зараженными компьютерным вирусом.

Хотя есть и несколько иной взгляд на увлечение детей и молодых людей киберспортом. В прошлом месяце известное издание «The Independent» со ссылкой на серьезный медицинский журнал «Pediatrics International» сообщило, что компьютерные игры вредят здоровью точно так же, как и мобильные телефоны, телевизоры, микроволновые печи и выбросы СО в атмосферу. «Но компьютерные игры приносят гораздо меньше зла, чем улица. И пусть лучше дорогое чадо играет чем пристратится к ужасным и вредным вещам – наркомании, алкоголизму, СПИДу...» – пишет журнал.

И все же если вы или ваше чадо подцепили компьютерный вирус, то вам могут пригодиться советы германских специали-

тов, как избавиться от виртуальной зависимости.

ЕСЛИ ВЫ ПРИВЫКЛИ К ИГРЕ

1. Лучше, конечно, вообще не связываться с компьютерными играми, но раз уже связались, ограничьте время, которое будете проводить в обществе виртуальных персонажей, скажем, с 19-00 до 21-00. Заведите будильник на 21-00, и как только прозвонит звонок, сразу же выключайте компьютер даже на самом интересном месте. Промедление смерти подобно, и поблажки неуместны. Каждая лишняя минута выльется в час, и опять незаметно наступит рассвет.

2. Постарайтесь тут же переключиться, войти в реальный мир. Поболтайте, например, по телефону.

3. Напишите на какие-нибудь курсы (немецкого, английского и т. д.), чтобы выходить из дома.

4. Займитесь самосовершенствованием. Для этого подойдут фитнес-студия, плавание, йога, бег и т. д.

5. Заведите собаку. Ее необходимо каждый вечер выгуливать, кормить, расчесывать шерсть, мыть, воспитывать, с ней можно играть.

6. Наконец, оглянитесь вокруг. Посмотрите, как прекрасен мир. Ведь, находясь в виртуальной реальности, вы не заметили, как пришла весна, как перестал идти дождь, как ожила природа, как прозрачен воздух. Это реальный мир. Он не должен пройти мимо вас.

В России уже делаются первые шаги в деле защиты детей от пагубного влияния компьютерных игр. Владимирский губернатор Николай Виноградов недавно подписал постановление «Об упорядочении деятельности компьютерных салонов, клубов и пунктов проката рабочего времени компьютерной техники». Оно вводит серьезные ограничения

на посещение таких заведений несовершеннолетними. По мнению губернатора, это делается в целях «защиты жизни и здоровья детей и подростков». Как считают областные чиновники, работа на компьютере вызывает у подростков «значительное умственное напряжение и другие нагрузки, приводящие к функциональным изменениям в центральной нервной системе и нервно-мышечном аппарате рук». Отныне во Владимирской губернии режим посещения компьютерных клубов несовершеннолетними в будние дни ограничен с 15-00 до 21-00, а в выходные подросткам можно поиграть с 10 утра до 9 вечера. Продолжительность непрерывного сеанса игры должна быть не более 50 минут. Но самое главное ограничение для владельцев компьютерных салонов состоит в том, что площадь каждого рабочего места должна составлять не менее 6 квадратных метров. Помимо этого, вводится запрет на игры, пропагандирующие насилие. К которым, по-видимому, следует отнести так любимые детьми «стрелялки» и «боевые симуляторы». Не нужно ли и нам ввести подобные запреты?

Денис БРУНКЕВИЧ.

Р.С. Мы не случайно задали этот вопрос нашим читателям. Ближится начало учебного года, дети возвращаются домой, а это значит, что проблема, куда пойти и чем заняться в свободное время, вновь обозначится весьма серьезно. Пишите нам, как, на ваш взгляд, лучше организовать досуг школьников. Стоит или не стоит и в нашей области пойти на какие-то радикальные меры по ограничению доступа детей в компьютерные клубы. Мы считаем, что тема, поднятая Денисом Брункевичем, волнует сегодня многих, а потому приглашаем обсудить ее не только взрослых, но и самих ребят. Пишите. Мы ждем. Ваш «СК».